

Jeu de Nim — Intelligence artificielle

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| | | | | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 2 | 1 | 1 | |
| 3 | 2 | 1 | 2 | |
| 3 | 2 | 1 | 3 | |
| 3 | 2 | 1 | 1 | |
| 3 | 2 | 1 | 2 | 1 |

- **Préparation** : Découpez les jetons ci-contre, et placez-en trois (un de chaque numéro) dans chacune des cases ci-dessus (ne mettre que le numéro 1 dans la case 1, et que les numéros 1 et 2 dans la case 2).
- L'humain joue en premier.
- **À votre tour de jouer** :
 - Comptez le nombre de crayons restants.
 - Prenez au hasard un jeton dans la case correspondante.
 - Prenez le nombre de crayons indiqués par le jeton.
- **En fin de partie** :
 - En cas de **victoire** : Remettez tous les jetons dans leur case.
 - En cas de **défaite** : Remettez tous les jetons dans leur case, *sauf* le dernier qui est sorti du jeu.
- Si au cours de la partie, vous devez piocher un jeton dans une case vide, vous avez perdu. Appliquez l'effet (ci-dessus) correspondant.

D'après Marie Dufлот-Kremer

<https://members.loria.fr/MDufлот/files/med/IAnim.html>