

## Sujets pour réviser le bac STMG

---

L'APMEP compile les sujets de bac des années précédentes, avec les corrigés. Par exemple, les sujets de l'année précédente sont ici :

<http://www.apmep.fr/STMG-2016-1-sujet>

Voici quelques exemples de sujets de bac pour réviser les différents chapitres (tous les sujets sont accessibles depuis le site web donné au paragraphe précédent).

1. *Information chiffrée* Il y a généralement plus de questions qui concernent les programme de première (taux d'évolution et coefficient multiplicateur) que le programme de terminale (taux d'évolution moyen) : bien réviser les deux programmes.  
(a) Pondichéry, exercice 1, partie B. (b) Polynésie, exercice 1, parties A et B. (c) Centres étrangers, exercice 4, partie A. (d) Métropole, exercice 3, partie B.
2. *Probabilités conditionnelles* Les exercices sont généralement très similaires : si vous savez en faire un ou deux, vous devriez être capables de tous les faire.  
(a) Pondichéry, exercice 2, partie A. (b) Polynésie, exercice 3. (c) Centres étrangers, exercice 2. (d) Métropole, exercice 4, partie B.
3. *Dérivation et Polynômes*  
(a) Pondichéry, exercice 3. (b) Polynésie, exercice 2, partie A.
4. *Statistiques* Bien prendre sa calculatrice et savoir calculer l'équation d'une droite d'ajustement affine.  
(a) Pondichéry, exercice 1, partie A. (b) Centres étrangers, exercice 4, partie B. (c) Métropole, exercice 3, partie A.
5. *Dérivation et Fractions rationnelles* (a) Polynésie, exercice 2, partie B. (b) Métropole, exercice 4, partie A.
6. *Suites* Là encore, beaucoup de questions sur le programme de première.  
(a) Centres étrangers, exercice 3. (b) Métropole, exercice 2.
7. *Lois de probabilité* Peu de questions dessus, mais finalement, pas grand-chose à savoir non plus (en particulier, calculer des probabilités avec la calculatrice).  
(a) Pondichéry, exercice 2, partie B. (b) Polynésie, exercice 2, partie C. (c) Polynésie, exercice 3.
8. *Échantillonnage* Idem.  
(a) Polynésie, exercice 3.

Bon courage, et bonne chance !