

Définition. On considère une expérience aléatoire.

- La probabilité d'un événement élémentaire est un nombre compris entre _____, tel que la somme des probabilités de tous les événements élémentaires soit égale à ____.
- La probabilité d'un événement est égale à _____.

Propriété. On considère une expérience aléatoire.

- La probabilité d'un événement A est un nombre compris entre _____ : _____.
- L'évènement _____, contenant toutes les issues de l'univers, a une probabilité de 1.
- L'évènement _____ a une probabilité de 0.

Exemple. On lance un dé à 6 faces, et on regarde le numéro obtenu.

1. Les issues sont :
2. Un exemple d'évènement est :
3. Un exemple d'évènement élémentaire est :
4. La probabilité d'obtenir un nombre supérieur ou égal à 5 est :

Définition. Quand, dans une expérience aléatoire, tous les événements élémentaires ont la même probabilité, on dit que l'expérience est _____.

Propriété. Soit une expérience aléatoire, ayant n issues équiprobables.

- La probabilité de chaque évènement élémentaire est ____.
- La probabilité d'un événement A est _____.

Propriété. Un *arbre de dénombrement* permet de représenter des expériences aléatoires composées de plusieurs expériences, indépendantes ou non.

L'arbre vérifie les propriétés suivantes :

- Il ne s'applique qu'à une situation d'équiprobabilité.
- Il se lit de gauche à droite ; chaque embranchement correspond à une nouvelle expérience aléatoire, et chaque branche à une issue possible de cette expérience.
- La probabilité d'un événement est égale à : _____.