

# Chapitre 0

## Algorithmique

**Définition 1.** Un *algorithme* est une suite finie d'opérations élémentaires permettant de résoudre un problème donné.

**Exemple 2.**

1. Séparer les blancs d'œuf des jaunes.
2. Mélanger le sucre aux jaunes.
3. Ajouter la farine
4. Monter les blancs en neige
5. Etc.

### 1 Variables

Entier, booléen, flottant, chaîne de caractère  
Entrées et Sorties

### 2 Fonctions

### 3 Conditionnelles

### 4 Boucles bornées

### 5 Boucles non bornées