

Définition. Étant donnés deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} , on appelle *produit scalaire* de \vec{u} et \vec{v} le nombre réel : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$

Propriété (Autres expressions). Étant donnés deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} , on a :

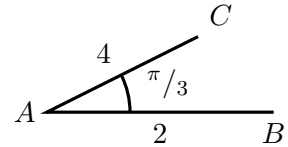
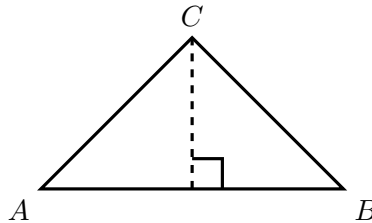
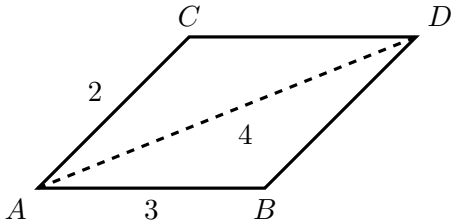
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \quad$, où $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont les coordonnées de \vec{u} et \vec{v} dans un repère orthonormé ;
- si $\vec{u} \neq 0$, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \quad$, où \vec{w} est le projeté orthogonal de \vec{v} sur la droite de direction \vec{u} .
- Si \vec{u} et \vec{v} sont non nuls : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \quad$

Propriété (Expressions avec des points). Soient trois points A, B, C , distincts deux à deux. Alors :

- $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \quad$
- $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \quad$, où H est le projeté orthogonal de C sur (AB) .

Exemple 1. Calculer le produit scalaire $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ dans chacun des cas suivants.

1. $ABCD$ est un parallélogramme. 2. Le triangle ABC est isocèle en C , et $AB = 5$. 3.



4. On définit les points suivants dans un repère orthonormé :

$$A \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}, B \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}, C \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Exemple 2. On considère le parallélogramme $ABCD$ de côtés $AD = 5$ et $AB = 9$, et de diagonale $AC = 12$. On note α la mesure de l'angle \widehat{DAB} . Calculer la valeur exacte de α , et une valeur approchée arrondie au dixième de degrés près.